1. Miért van szükség az életciklus modellekre? Soroljon fel ezek közül legalább hatot, valamint hasonlítsa össze őket az előnyeik szempontjából.

Az életciklus modell megkönnyíti egy cég és a fejlesztők életét, hiszen egy hatékony struktúrát ad egy projekt elkészítéséhez, ami a feladat könnyebb és gyorsabb elkészítéséhez vezet

* + Vízesésmodell: felvázolja a szoftverfejlesztés általánosan elfogadott pozitív szokásait, például a projekt korai és pontos tervezését, a teljes folyamat átfogó dokumentálását, valamint a kódolás megkezdése előtt a tervezési koncepciókat
  + Növekvő (vagy inkrementális) modell: Rugalmasabb módszer, mint a vízesésmodell, mert lehetővé teszi az esetlegesen felmerülő igények beépítését amelyek nem voltak nyilvánvalóak a folyamat kezdetén. Gyorsabb termék szállítás, a terméket könnyebb javítani.
  + Iteratív és inkrementális modell: Több teret és jelentőséget is lehetővé tesz a visszacsatolás számára mint a növekvő modell, mivel módosítja az ütemezési stratégiát (úgy hogy meghatározott időt ad az egyes lépések felülvizsgálatára). Ezáltal a fejlesztési folyamat sikeres lezárása valószínűbbé válik.
  + Prototípus modell: Dinamikusabb és reszponzívabb, alacsony kockázat, tesztelési lehetőség minden iterációban, rövidebb fejlesztési idő, használhatósági tervezés: Pénzügyileg hatékony, magas használhatóság, emberi hiba minimalizálása, magas produktivitás.
  + V életciklus modell előnyei: A hibák rövid időn belüli észlelése miatt olcsó. A fejlesztés elejétől kezdve tesztelnek, így hatékony.
  + Csillag modell: A fejlesztési szakaszok közötti váltás. A fejlesztők kísérletezhetnek dizájn lehetőségekkel A felhasználóktól részvétele a fejlesztésben.

1. Hasonlítsa össze Royce vízesés modelljének, valamint a spirál életciklus modelljének a lépéseit. Melyiket mikor érdemes használni?

Vízesésmodell lépései: rendszerkövetelmények, szoftverkövetelmények, elemzések, programterv, kódolás, tesztelés és műveletek (vagy tömörebben: elemzés, tervezés, kódolás, tesztelés, üzemeltetés) Olyan projekteknél alkalmas ahol a követelmények és az alkalmazási kör rögzítve van, maga a termék biztosan megvalósítható és a technológia is érthető. Spirálmodell lépései: Célkitűzéseinek és követelményeinek azonosítás, kockázatok kiértékelése, fejlesztés és tesztelés, következő iteráció tervezése Nagy projektek esetében érdemes használni.

1. Ismertesse a V életciklus modell és a csillag életciklus modell lépéseit valamint előnyeit.

V életciklus modell lépései: Követelmények és specifikációk meghatározása, magas és alacsony szintű tervezés, kódolás, egység tesztelés, integrációs tesztelés, rendszer tesztelés, elfogadási tesztelés V életciklus modell előnyei: A hibák rövid időn belüli észlelése miatt olcsó. A fejlesztés elejétől kezdve tesztelnek, így hatékony. Csillag életciklus modell lépései: Analízis, követelmények és specifikációk meghatározása, design, prototípus készítés, implementáció Csillag életciklus modell előnyei: A fejlesztési szakaszok közötti váltás. A fejlesztők kísérletezhetnek dizájn lehetőségekkel A felhasználóktól részvétele a fejlesztésben.

1. Ismertesse a webfejlesztés jellemzőit, valamint a 6 dimenzióját

Sok web alkalmazás fejlesztő hagyományosan először a folyamat logikára és az adatkezelésre fókuszál, mielőtt továbblép a felhasználói felület elkészítésére. Itt a legfontosabb dolog a felhasználói felület,hiszen ez adja meg az azonnali első benyomást a weboldal célját illetően. Figyelembe kell venni, pl.: hogy dokumentum-orintált; statikus vagy dinamikus tartalma van; nagy függőség a kinézettől;széleskörű, akár globális felhasználó bázis, és ennek megfelelő profilok és preferenciák; rövidebb fejlesztési ablakok. Honlap szerkesztés, Honlap tervezés, Weboldal tervezés, Weboldal szerkesztés, Web-alapú rendszer, Web projekt tervezés és kezelés

1. Ismertesse a WSDM tervezési módszert ( jellemzők, fő probléma, milyen elemekre összpontosít)? Sorolja fel a módszertan 5 szakaszát és adjon róluk rövid leírást

Felhasználó központú módszertan. A terméket a közönséget szem előtt tartva tervezik meg, így a fejlesztőknek figyelembe kell venni a potenciális célközönségeket. A weboldal fő struktúrája a célközönség preferenciáiból származik.Fő szempontja a potenciális felhasználók és információs szükségleteik azonosítása, ezért az információkezelés áll a módszertan középpontjában.A végső célja, hogy a webtervezés szisztematikus megközelítését kínálva több tervezési problémát oldjon fel.

Negatívum: a dinamikus adatok explicit tervezésére és a dinamikus adatok kezelésére nem alkalmas.

1. Hasonlítsa össze az ICDM és WDSM fejlesztésének állomásait. Melyiket milyen esetben érdemes használni?

ICDM:

1. Stratégia: A menedzsereknek meg kell határozniuk a szervezet versenyhelyzetét, felmérve annak helyét a környezetben. SWOT-elemzés: a vállalat erősségeinek, gyengeségeinek, lehetőségeinek és veszélyeinek vizsgálata.

2. Metafejlesztési stratégia: ahol a webfejlesztő csapat felvázolja és megtervezi a weboldalt az üzleti igényekhez viszonyítva, a projekt és a SWOT-elemzés következtetéseinek függvényében.

3. komponensstratégia: ahol a megvalósító csapat határozza meg a webhely komponenseinek technikai felépítését.

4. logikai funkcionális követelmények: Brainstorming ülések és hasonló csoportos kommunikációs technikák segítségével a fejlesztők gyors és lényegre törő visszajelzést kapnak az összes érintett féltől, különösen a tervezett felhasználói bázistól.

5. Félfizikai architektúra: Meghatározza a webhely architektúrájának kereteit, meghatározva a dokumentumrendszerek, az interaktív rendszerek és a komplex tranzakciós rendszerek kombinációját, amelyeket a webhely használni fog.

6. Tervezés: minden olyan szükséges tevékenység, amely a webhelyet végleges struktúrával látja el.

7. Megvalósítás és fejlesztés: Egyes összetevők stabilak maradnak, míg másoknak folyamatosan fejlődniük kell, ez a feladat a webfejlesztő csapat hatáskörébe kell, hogy tartozzon.

WSDM

1. Szervezeti elemzés: A weboldalnak vagy webes alkalmazásnak tükröznie kell a szervezet üzleti céljait, a piaci tanulmányokra és az információs követelményekre összpontosítva.

2. Információs elemzés: Webfejlesztő a felhasználó további megállapítására és meghatározására követelményeket, főként grafikus jelölésekkel és/vagy szoftverprototípusokkal ellátott dokumentumok készítésével.

3. Munkatervezés: az ügyfél és a munkavállaló közötti kapcsolat megteremtése és meghatározása, és ez lényegében azt az elvet foglalja magában, hogy a webhelyet vagy alkalmazást az ügyfél szem előtt tartásával tervezzük meg.

4. Műszaki tervezés: a weboldal fejlesztése önmagában. A weboldal létrehozásához szükséges programozásra és adatszerkezetre vonatkozik.

5. Ember-számítógép interakció: a technikai és a munkatervezés közötti kölcsönhatást jelenti, a felhasználói felület (UI) tervezésén keresztül.

Melyiket milyen esetben érdemes használni?

ICDM: e-kereskedelmi projekteknél alkamazzák

WSDM: alkalmazás- és/vagy rendszerfejlesztés

1. Ismertesse a Részvételi módszer a weblapok fejlesztésének 10 lépését ( 1-1 mondattal jellemezze ezeket).

Usability Evaulation : Mielőtt a folyamat a következő fejezetbe lép szükséges az előző fejezet eredményeit értékelni. Functionality Testing: Az előző fázisok eredményét teszteli, mielőtt a következőnek továbbküldi őket.Planning: Ez a fázis lehetővé teszi, hogy fejlesztők és felhasználók különböző projekt hatókörrel kapcsolatos kérdésekkel foglalkozzanak.Analysis: Ebben a fázisban felhasználók, rendszerelemzők és fejlesztők döntik el, hogy pontosan mi lesz és mi nem lesz a weboldalba építve, hogy mit adjanak hozzá, fejlesszenek vagy javítsanak, ha esetleg a felhasználók igényeinek nem megfelelőek.Design:A weboldal működését, követelményeit és korlátozásait tervezik el.Implementation:Ez a fázis az oldal technikai megvalósításról szól. Maintenance:Ez a fázis a weboldal fenntartásával és karbantartásával foglalkozik, beleértve a frissítéseket, hiba javításokat. User Participation:Fő célja, hogy a felhasználókat a weboldal fejlesztési folyamatnak részesévé tegye, így több információt nyerve a felmerülő problémákról és az alternatív megoldásokról. Iteration:A weboldal és a felhasználói igények tényleges egyezéséről való meggyőződésre szolgál, mielőtt egy következő fázisba lép. CMS:A használhatóság értékelése, funkcionalitás tesztelése, tervezés, dizájn, implementáció és karbantartás számára lényeges aspektus

1. Ismertesse a vállalati információ életciklusának szakaszait (6db) és jellemezze ezeket a főbb jellemzőik alapján 1-2 mondatban.

1. Létrehozás: A létrehozás az a szakasz ahol az adatok generálódnak. Az adatok akkor jönnek létre amikor egy üzleti folyamat egy új információt hoz létre. Az információk külső forrásból is származhatnak, ezeket a vállalatok a saját adataik bővítésére használják.

2. Terjesztés: Az adatokat a létrehozásuk után megkapják a megfelelő fogyasztók/alkalmazások, amik specifikus adatok alapján működnek. Az adatokat az alapvető üzleti folyamatok futtatásához, elősegítéséhez, és a tranzakciók befejezéséhez használják.

3. Fogyasztás: A fogyasztásnak két típusa van: az adatok a végfelhasználókhoz kerülnek, amelyek elsősorban elemeznek vagy jelentéseket készítenek az adatok az üzleti funkciókhoz vagy részlegekhez, kerülnek amelyek az üzleti folyamataik és tranzakciós igényeik alapján fogyasztanak adatokat.

4-5. Archiválás/ Diszpozíció: A létrejött adatokat a vállalkozás meghatározott ideig aktívként kezeli.Ezt követően az adatok egy félaktív szakaszba kerülnek, ahol nincs meghatározott használati esetük, viszont a jövőben előfordulhat, hogy szükség van ezekre.Ekkor az adatok megjelölhetők archiválásra, ilyenkor az adattárból egy offline tárolási módba kerülnek, így olcsóbbá téve a tárolásukat.

6. Megsemmisítés: A vállalaton belüli új fejlesztések miatt a régi archivált adatok elavulhatnak, így már nem lesznek relevánsak a jelenlegi adatfelhasználás szempontjából, ezek az adatok elérik az életciklusuk végét, és megsemmisítik őket.

1. Ismertesse, mely esetekben használják az Enterprise information Lifecycle Management (EILM). Melyek az ehhez szükséges adatok csoportosításának szempontjai ? Milyen lépéseken keresztül valósítható meg ez az irányítás?

Az EILM meglehetősen új a vállalkozások számára, és az elfogadási trendek még mindig 30-40% körül mozognak. Manapság már egy kifejezett szükség van arra, hogy a szervezetek információkezelési stratégiájuk részeként rendelkezzenek EILM-stratégiával. Adatok csoportosításának szempontjai: Adat megfelelés és kockázat kezelés, az adatok titkosításának optimalizálása, A katasztrófa utáni helyreállítás és az üzletmenet-folytonossági igények jobb ellenőrzése, Továbbfejlesztett metaadat-kezelés, Megfelelő adatbiztonsági ellenőrzések és hozzáférés az adatok kritikussága alapján

Lépések a megvalósításhoz: Elemzés/kategorizálás, Stratégia kidolgozás, Stratégia megvalósítása, Monitor

1. Hasonlítsa össze a vállalati információmenedzsment komponenseinél a pull és pusch mechanizmusokat.

Amíg a Push mechanizmusnál a forrásrendszer csapata biztosítja a kinyert forrásadatot a közös felületen az integrációs csapat által biztosított információk alapján, addig a Pull mechanizmusnál a forrásrendszer csapata olvasási hozzáférést biztosít a forráshoz, majd az integrációs csapat kifejleszt egy forrást ismerő rendszert és kinyerik a szükséges adatokat a forrásból. A Push mechanizmusnál nem változik meg a forrás struktúrája, mert a forrás csapat hozza létre a kinyert fájlokat, viszont a Push mechanizmusnál szükség van a szerkezeti változtatásokra, hogy az integrációs csapat ki tudja nyerni a megfelelelő adatokat.

1. Adja meg a Metadata és Big Data meghatározását, valamint hasonlítsa össze őket a kezelésük szempontjából.

Metaadat: Adatokkal kap-csolatos adatok, amik kon-textust biztosítanak a hozzá-juk társított adatokhoz.

Big data: Olyan komplex technológiai környezet, amely lehetővé teszi olyan adatállományok feldolgozá-sát, amelyek annyira komp-lexek (nagy méretű, gyorsan változó és nagyon változa-tos), hogy feldolgozásuk a meglévő adatbázis-menedzsment eszközökkel jelentős nehéz-ségekbe ütközik. Összehasonlítás: A meta-adat struktúrált adat, a big data pedig struktúrlatlan, félig struktúrált, illetve struktú-rált is lehet., A metaadatok segítik a big data feldolgo-zását, hatékonyabbá teszik, A big data nem minding informatív, a metadat mindig informatív, A metadatok minding fel vannak dolgozva, miíg a big data nem mindig

1. Adja meg a Technológiaelfogadás modell definícióját. Ismertesse a modell lépéseit, előnyeit valamint hátrányait. Mély 2 fő elvre épül a modell?

A technológiai elfogadás modell (Technology Accep-tance Model, TAM) alapjait Davis (1989) rakta le. A technológia elfogadásának vizsgálata azt kutatja, hogy az ember pszichológiailag hogyan viszonyul adott technológia használatához önként és szándékkal Területe az információs technológiák, illetve rend-szerek (számítógép-használat, szoftverhaszná¬lat és elfogadás munkakörnye-zetben).

Előny : Széles körben elfo-gadott modell, amely a többi modell alapjául szolgált.

Hátrány: Külső változók álta-lános megfogalmazása Fontos egyéni tényezők fi-gyelmen kívül hagyása (pl.nem, életkor)

A TAM-ot alapvetően két elő-írás támasztja alá: feltétele-zett hasznosság, feltételezett könnyű használat

1. Adja meg a WOSP jellemzését, valamint rendszer célját.

A központi fogalom a rendszer és a környezet közötti kölcsönhatás, és a rendszer teljesítményét úgy határozzák meg, hogy "mennyire sikeresen lép kölcsönhatásba a környezetével", és hogy ez a használat elfogadható ideig folytatódik-e.

jellemzése:

- határ: A rendszer és környezete közötti határ.

- belső struktúra: Milyen kompozíció van a rendszerben, hány részből áll és milyen kapcsolat van a részek között.

- effektorok és receptorok: A rendszer és környezete közötti különböző típusú visszajelzések. Az effektorok azok az elemek, amelyek a környezetben lépnek fel, míg a receptorok szakértelme a környezetből származó információk gyűjtésére vonatkozik.

A WOSP nyolc célt határoz meg, amelyek egy információs rendszer ideális tulajdonságaira utalnak: "bővíthetőség, biztonság, rugalmasság, megbízhatóság, funkcionalitás, használhatóság, összekapcsolhatóság", adatvédelem".

1. Adja meg az innovatív döntési folyamat jellemzőit, 5 szakaszát valamint a fő célját

fő célja: segíteni annak előrejelzésében, hogy egy új technológia sikeres lesz-e, és milyen módon

1. Ismeretek: az a szakasz, amikor a felhasználó először találkozik az innovációval, és megtanulja, hogyan működik.

2. Meggyőzés: a második szakasz, amikor a felhasználó véleményt és hozzáállást alakít ki az innovációval kapcsolatban.

3. Döntés: akkor történik, amikor a felhasználó olyan lépéseket tesz, amelyek az innováció elfogadásához vagy elutasításához vezetnek.

4. Végrehajtás: akkor következik be, amikor a felhasználó ténylegesen használatba veszi az innovációt.

5. Megerősítés: az a szakasz, amikor a felhasználó a döntése megerősítését keresi.

1. Jellemezze az EDM of is continuance modellt ( mire összpontosít, mely kérdésekre ad választ, mi a modell alapötlete) Miben rejlik a modell sikere?

A felhasználók vásárlás előtti elvárásaáraira és vásárlás utáni véleményeire öszpontosít egy termék vagy szolgáltatással kapcsolatban.

három alapvető változó:

1. Elvárások, amelyek a felhasználónak a termék használatával kapcsolatos meggyőződéseit foglalják magukban.

a tényleges használatot megelőzően

2. teljesítmény, amely a felhasználó megítélése arról, hogy a termék hogyan teljesített, és hogy elérte-e a kitűzött célokat.

3. disconfirmation, amely egy szubjektív összehasonlítás, amelyet a felhasználó a termék használata után végez a következők között a termék teljesítménye és az 1. fázisban várt teljesítménye között.

1. Jellemezze a D&M modellt. Ismertesse a modell alapvető céljait, adja meg a hatás dimenzióit . Mi a Servqual?

A D&M modell azon az elképzelésen alapul, hogy mind a rendszer, mind az információ minősége hatással van a felhasználók elégedettségére és használatára. Ez a modell a használat és a felhasználói elégedettség közötti kölcsönös függőséget védi, és elsősorban oksági-magyarázó modell, amely leírja, hogy a használat és a felhasználói elégedettség, kölcsönösen befolyásolva egymást, hogyan befolyásolja közvetlenül az egyéni hatást, és az egyéni hatás viszont hogyan alakul át szervezeti hatássá.

Célja: egy egyszerűbb minta létrehozása.

Servqual: egy eszköz ami az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások minőségét méri széles körben elfogadják

dimenziók: rendszerminőség, információminőség, szolgáltatásminőség, rendszerhasználat, felhasználói elégedettség és nettó előnyök.

hatásai: egyéni és szervezeti hatás.

1. Ismertesse a Seddon modellt. Hasonlítsa össze a D&M modell-el. Milyen hasonlóságok és különbségek figyelhetők meg a két modell között? ( + adjon példát egy valós helyzetbeli alkalmazására)

A Seddon Model úgy mutatkozott be, mint a D&M modell bővített és átstrukturált változata. A seddon modell két részből áll az IS használatának viselkedési struktúrája és a IS sikerességi keretrendszere. Viselkedési struktúra: az egyéntől függ, a rendszer sikere és hogy milyen elvárásaik lesznek a siker mérésére.

Seddon D&M modell összehasonlítás:

Hasonlóság: Mind kettőben fontos a rendszer múltbeli teljesítménye.

Különbség: Ellentétben a D&M modellel, az elégedettség a Seddon modell fontos része, de nem a siker mérőszáma.

D&M modell szenved az egyértelműség hiányától és a hibás specifikációktól.

D&M modell nem eléggé egyértelmű a Seddon modellhez képest

D&M modell hiányosságok: a modell az ok-okozati összefüggések magyarázatát és a folyamatok összefüggéseinek

magyarázatát és a folyamatok összefüggéseinek magyarázatát is integrálta, a „használat”, mint dimenzió alkalmazásának kétértelműsége, ami szintén alkalmatlan az ok-okozati összefüggések magyarázatára

1. Definiálja az IS és ISDM fogalmakat

IS: Információs rendszer (Information System)

ISDM: Információs rendszer fejlesztési módszertan (Information System Development Methodology)

1. Írja le az Agilis szoftverfejlesztés alapvető jellemzőit és céljait. Hasonlítsa össze a hagyományos fejlesztési módszerekkel

Az agilis szoftverfejlesztés egy kreatív munka, ahol a tervezési tevékenységek kulcsfontosságú helyet foglalnak el, másrészt a fejlesztési folyamat állandó változtatásokat és adaptációkat von maga után. Cél, hogy közvetlenül reagáljon az ügyfelek szükségleteire.

hagyományos fejlesztési módszerekhez képest:

- az agilis módszerek elsősorban adaptívak

- gyorsabb fejlesztési idők

- nagyobb integráció az ügyfelek igényeivel.

- könnyen alkalmazkodnak a különböző projektlépésekhez

- alkalmazkodik a specifikációk nagy változatosságához

1. Hasonlítsa össze Agilis módszert a vízesés modellel. Milyen különbségek figyelhetők meg?

A vízesésmodell egy szekvenciális modell: Minden szakaszának teljesen le kell zárulnia, mielőtt a következő megkezdődhet. Minden szakasz a folyamat merev lépésének számít. A korábbi lépések későbbi változásait nem lehet figyelembe venni. Jelentősen késleltetheti a megvalósítást. Nagyon egyszerű SDLC-nek tekinthető. Késői tesztelés.

Ezzel szemben az agilis módszertan esetében a project beindítása után iterációs ciklusok következnek, ahol minden ciklus tervezésből és fejlesztésből áll. Minden ciklus végére működő állapotba kell hozni a terméket, hogy bemutatható legyen a megrendelők számára. A megrendelő kapcsolatban áll a fejlesztőkkel, bármikor támaszthat új követelményeket. Az utolsó ciklus egy végső teszttel zárul, majd kiadásra kerül a termék.

- A vízesés modell egy lineáris szekvenciális életciklus modell

- az agilis módszertan egy folyamatos iterációja a fejlesztésnek és a tesztelésnek.

- A vízesés modell struktúrált

- az agilis módszer flexibilis.

- Az agilis módszertan inkrementális megközelítést alkalmaz

- a vízesés szekvenciálist.

- Agilis módszertanban a tesztelés a fejlesztéssel párhuzamos

- vízesésben a „build” fázis után jön

1. Mitől puhák/ lágyak a soft rendszerek? Milyen esetben alkalmazható a módszertan? Milyen problémás helyzetekhez nyújt segítséget ?

Lágy gondolkodás: a világot rendezetlen, zavaros és összetett valóság halmazaként tekintik meg, amelyet a néző rendszerbe rendezhet az elemzés megkönnyítése érdekében. Komplex jellegű problémakörök esetén, ahol fontos szempont a szereplő és a nézőpont

Komprosszum elérése érdekében hidat épít a folyamat minden szemszögéből

Milyen problémás helyzetekhez nyújt segítséget?

- összetett jellegű, több fontos szempontot, szereplőt és nézőpontot tartalmazó helyzetek

- elemzés és probléma megoldás bonyolult és rendezetlen környezetben.

1. Ismertesse az ETHICS módszertan jellemzőit. Adja meg a 3 alapvető célját

Az ETHICS módszertan a következő ötleten alapszik: Ahhoz, hogy egy Információs Rendszer helyes implementálásra kerüljön, kombinálni kell a társadalmi és a technikai aspektusokat egyaránt. Úgy érdemes tekinteni rá, mint egy útmutatóra ahhoz, hogyan tudjanak a felhasználók részt venni a fejlesztés szakaszaiban. Maga a módszertan agailis, alkalmazása kontextustól függően változhat. Evidens, hogy a technikai tényezők nem annyira fontosak, mint a felhasználó elégedettsége.

3 alapvető célja:

* A felhasználók fontosabb szerepvállalása a rendszer fejlesztésében, amiből az következik, hogy több felelősség is hárul rájuk a szoftver struktúrájának felépítésében.
* Annak garantálása, hogy az új rendszerek megfeleljenek a felhasználói elvárásoknak.
* A felhasználók támogatása abban, hogy minél kompetensebbek legyenek a rendszer menedzsmentjében, ezzel közeleb hozva a felhasználót a specialisták tevékenységéhez.

1. Jellemezze az ISAC módszertant . Térjen ki a céljaira, világítson rá a módszertan hiányosságaira

ISAC megközelítés alapja, hogy az IS létrehozásával a környezet változik, ahelyett, hogy újat hoznánk létre Az ISAC módszertan inkább a probléma felé orientál, az eredendő problémákra és azok megoldásait próbálja specifikálni.

Mivel üzleti szükségleteket elégít ki, ezért lényegében kliens-orientált fejlesztésre használjuk Célja: Elsődlegesen a probléma elemzése és a tevékenység modellezése Hiányosságok: Egy komplex irányító rendszerhez nem annyira használható, hiszen kliens-központú módszertan, valamint nem fókuszál az adattárolásra.

A módszertan hiányosságai:

Az ISAC módszertan nem alkalmas komplex rendszerek fejlesztéséhez, a folytonos felhasználóval való együttműködés inkább az agilis szoftverfejlesztési módszerre hajaz, emiatt inkább a kliens középpontú, dinamikus elvárásoknak megfelelő rendszerek jellemzőek erre a módszertanra.

1. Mutassa be az ACT-R használhatósági értékelési modellt. Mi a célja a modellnek? Milyen két típusas van?

Az ACT-R egy kognitív modell az emberi kognitív pszichológia és az emberi teljesítmény megértésére. Ennek a modellnek a célja annak a megértése, hogy az emberek hogyan szilárdítják meg az ismeretek és ez, milyen intelligens viselkedést eredményez.

Az ACT-R-nek két típusa létezik, az úgynevezett deklaratív és a procedurális tudás.

1. Adja meg a megismerés alapú tervezés fő gondolatait, céljait. Hogyan definiálták a megismerés 2 fajtáját. Milyen 4 modell létezik a memória és figyelem megértéséhez?
2. Adja meg a hatásmérési modell ( Impact Measurement Model) 4 alappillérét. Mi a modell fő különbsége a D&M-hez képest? Milyen egyéni hatása lehet egy okosórának?

Az IS-hatásmodell négy iránymutatás szerint értékeli az IS sikerét: Az információ minősége a létrehozott információ minőségére utal; A rendszerminőség inkább technikai megközelítésre vonatkozik; magának a rendszernek a teljesítményét vizsgálja;

• Az egyéni hatás azt a hatást jelenti, amelyet a rendszer az egyes felhasználókra gyakorol;

• A szervezeti hatás azt a hatást veszi figyelembe, amelyet a rendszer egy adott szervezetre gyakorol;

A sikerességmérés ezen öt dimenziója nem oksági folyamatokon keresztül kapcsolódik egymáshoz, és ez jelentős eltérést jelent Delone és McLean modelljéhez képest. Ehelyett ez az 5 dimenzió az IS sikerének globális koncepciójával korrelál, olyan változók, amelyek hozzájárulnak a sikerhez, nem pedig annak okai.

Ez egy mérési struktúra, nem pedig egy folyamat.

1. Sorolja fel az információraktározás legfontosabb építőköveit. (6db)

* Adatraktározás
* Adatpiac
* Operatív adattárolók
* Törzsadattárak
* Tartalomtárak
* Adat tavak

1. Ismertesse az információs raktár Hadoop tárolóval ( együttélés) architektúra fő jellemzőit, építőelemeit.

Hadoop: Egy nyílt forráskódú keretrendszer, amely adat-intenzív elosztott alkalmazásokat támogat. Nagy mennyiségű alacsony költségű, általánosan elérhető hardverből épített szerverfürtök építését teszi lehetővé.

A Hadoop fő részei: Hadoop Common, amely a fájlrendszerrel és a operációs rendszerrel kapcsolatos absztrakciókat tartalmazza, valamint azokat a szkripteket és programokat, amelyek a Hadoop rendszer indításához szükségesek MapReduce rendszer

Hadoop Distributed File System (Hadoop elosztott fájlrendszer): egy elosztott, skálázható és hordozható fájlrendszer, amelyet a Hadoop rendszerhez írtak Java nyelven.

1. Mutassa be az ACT-IF modellt. Mi a modell célja Spink és Cole szerint?

Az ACT-IF modell a Pirolli és Card által leírt hagyományos keresés elméleti metrikán és egyenleteken alapul. Ez a modell az információkeresés kognitív modelljét mutatja be. A modell célja a HCI, az információkeresés és a webes rendszerek vizsgálata az evolúciós pszichológián alapuló információkeresés megközelítésén belül.

1. Ismertesse a WSDM ( Web Semantics Design Method) legfőbb jellemzőit. Sorolja fel az 5 szakaszát

Felhasználó központú módszertan. A terméket a közönséget szem előtt tartva tervezik meg, így a fejlesztőknek figyelembe kell venni a potenciális célközönségeket. A weboldal fő struktúrája a célközönség preferenciáiból származik.Fő szempontja a potenciális felhasználók és információs szükségleteik azonosítása, ezért az információkezelés áll a módszertan középpontjában.

A végső célja, hogy a webtervezés szisztematikus megközelítését kínálva több tervezési problémát oldjon fel.

Negatívum: a dinamikus adatok explicit tervezésére és a dinamikus adatok kezelésére nem alkalmas.

* Preliminary Stage
* User Modelling
* Conceptual design
* Implemental design
* Implementation